

DMX Adresse: DIP Schalter einstellen

Die richtige DMX Adresse

Damit die Scheinwerfer auch auf deine DMX Befehle richtig reagieren, muss der Scheinwerfer die gleiche Adresse haben, wie du sie im Patch deines Steuergerätes angelegt hast. Sonst machen deine Scheinwerfer was sie wollen.

Die DMX-Adressen müssen immer an den Scheinwerfern/Effekten eingestellt werden. Bei den meisten Moving Heads, Scannern und Dimmern wird das mittlerweile über ein eingebaute Display erledigt – Wie dies funktioniert kannst du der Bedienungsanleitung der einzelnen Geräte entnehmen.

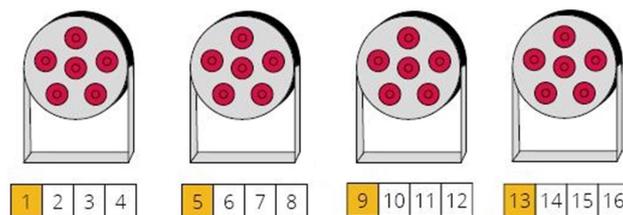
Wie weiss ich, welche DMX-Adresse ich bei meinen Scheinwerfern einstellen soll?

Das ist eigentlich ganz einfach zu verstehen. Jeder Scheinwerfer hat Kanäle, über die er gesteuert werden kann. Zum besseren Verständnis ein kleines Beispiel: Wir haben 4 LED Scheinwerfer, die jeweils 4 Kanäle haben. Das heisst, insgesamt sind auf dem Universum 16 Kanäle belegt.

Die Belegung der LED Scheinwerfer sieht dann wie folgt aus:

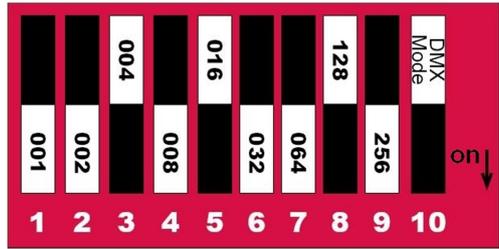
1. Scheinwerfer Kanal 1-4
2. Scheinwerfer Kanal 5-8
3. Scheinwerfer Kanal 9-12
4. Scheinwerfer Kanal 13-16

Als Startadresse für jeden Scheinwerfer wird jeweils die erste Zahl genommen, also 1, 5, 9 und 13. Die Grafik veranschaulicht das ganze nochmal.



DMX – Adressierung mittels DIP Schalter

Sehr weit verbreitet ist aber auch die Variante mit der Adressierung über DIP Schalter (oder Umgangssprachlich auch Mäuseklavier genannt). Die DIP Schalter befindet sich meist auf der Rückseite von LED-Scheinwerfer. Die Schalter sind im Normalfall von 1-10 durchnummeriert (Sonderfälle mit Schaltern von 1-8 gibt es auch – die Funktionsweise der Schalter jedoch ist gleich).



Jeder dieser Schalter steht für einen DMX-Adresswert den man folgender Tabelle entnehmen kann:

Schalter	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	4	8	16	32	64	128	256

Man sieht also, dass z.B. der Schalter 5 für die DMX-Adresse 16 steht.

Will man den Lichteffect nun auf die Adresse 20 adressieren addiert man einfach die Werte aus der DMX-Wert Zeile so zusammen, dass die gewünschte Adresse erreicht wird (Z.B. 20 = Wert 16 + Wert 4 = Schalter 5 + Schalter 3).

Ist der Lichteffect nun auf den Kanal 20 Adressiert ist 20 der erste DMX-Kanal der DMX-Chart, die weiteren Kanäle die man in der DMX-Chart sieht, liegen logischerweise auf den nachfolgenden Kanälen.

Beispiel:

Ein Gerät hat 4 DMX-Kanäle und ist mit der Startadresse auf Kanal 13 adressiert. Das Gerät belegt dann die Kanäle 13, 14, 15, 16 – 4 Kanäle eben.

Wie stelle ich die DMX-Adresse über DIP Schalter ein?

Wenn man jetzt beispielsweise die Startadresse des 4. Scheinwerfers (13) einstellen will, muss man folgende DIP Schalter einschalten:

- 1 – 001
- 3 – 004
- 4 – 008

= 13

Wichtig ist auch, dass man den DMX Mode des Scheinwerfers aktiviert. Das geht meist über den 10. DIP Schalter. Dies variiert je nach Hersteller und Gerätetyp.